* Krankun encontra-se num mundo de nevoeiro, onde consegue ver quase nada exetuando 2/3 metros a sua frente.
* Anda(flutua) durante bastante tempo sem encontrar nada.
* Até que o nevoeiro se fata um pouco e ele consegue ver um bocado melhor, apesar de continuar a haver nevoeiro por todo o lado.
* Encontra-se ao que parece á primeira vista a sala/ sítio onde ele está a dormir, mas tudo parece esborratado com se visto através de o fundo de uma garrafa, consegue também ouvir sons, mas são igualmente distorcidos.
* Repara então em quatro figuras fantasmagóricas, 3 minotauros e uma vaca.
* Quando reparam nele também ficam surpreendidos, e falam um pouco entre eles como é possível ele estar ali no ethereal realm.
* Só depois se dirigem a Krankun e se apresentam (menos a vaca).
* São os seus antepassados, um minotauro mais velho que foi o primeiro a vir para estas terras e estabelecer colónia onde Krankun viveu, uma líder guerreira que salvou a aldeia quando ele foi atacado por Orcs e um minotauro que quando a vila estava a passar fome saiu da aldeia e sozinho matou um owl bear e arrastou para a aldeia como comida.
* Dizem que estão ali porque o pai de Krankun pediu aos seus antepassados para guiarem e protegerem o filho.
* Eles passaram lago tempo a observálo e decidiram que elar digno da sua ajuda que de facto está em grande necessidade dela.
* Confortam-no que vão estar lá para o ajudar quando ele precisar deles, mas é o Krankun que vai ter de fazer o heavy lifting.
* Algures nesta a altura Krankun é “segudo” pelo Ethereal Realm back to the Dream Realm e depois acorda.